



XXVII CUMBRE
IBEROAMERICANA
ANDORRA 2020
INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO
SOSTENIBLE - OBJETIVO 2030

XXVII CIMEIRA
IBERO-AMERICANA
ANDORRA 2020
INOVAÇÃO PARA O DESENVOLVIMENTO
SUSTENTÁVEL - OBJETIVO 2030



UNIVERSITAT
D'ANDORRA

HACKATHON UNIVERSITÀRIA IBERO-AMERICANA

XXVII CIMEIRA IBEROAMERICANA - ANDORRA 2020

Bases de participação

A CIMEIRA IBERO-AMERICANA DE CHEFES DE ESTADO E DE GOVERNO - ANDORRA 2020

A Cimeira Ibero-Americana de Chefes de Estado e de Governo é a reunião ao mais alto nível político e o eixo central da Conferência Ibero-Americana. É organizada pela Secretaria Pro Tempore (constituída pelo país que preside à Conferência durante dois anos e é assim o anfitrião da Cimeira; neste caso, Andorra) com o apoio da Secretaria-Geral Ibero-Americana.

A Cimeira realiza-se bianualmente e reúne os chefes de Estado e de Governo de 22 países:

- 19 países da América Latina: Argentina, Bolívia, Brasil, Colômbia, Costa Rica, Cuba, Equador, El Salvador, Guatemala, Honduras, México, Nicarágua, Panamá, Paraguai, Peru, República Dominicana, Uruguai, Venezuela e Chile.
- 3 países da Península Ibérica: Andorra, Espanha e Portugal.

Desta forma, a Conferência Ibero-Americana é a maior representação soberana de aproximadamente 10% da população e economia mundiais, num momento transcendental da história em que o futuro de um mundo sustentável está em jogo.

Durante o biénio, são realizadas quase 40 reuniões preparatórias de alto nível para que os líderes possam discutir e priorizar as questões a serem abordadas durante a Cimeira:

- Reuniões ministeriais para abordar questões sectoriais:
 - Realizam-se reuniões dos ministros e altas autoridades responsáveis por assuntos tais como Administração Pública e Reforma do Estado, Relações Exteriores, Assuntos Sociais, Ciência, Tecnologia e Inovação, Cultura, Educação, Justiça, Trabalho e Turismo.
 - É de salientar que, durante a sua presidência, Andorra restabeleceu o tema do Ambiente nos trabalhos da Cimeira, após 11 anos, convocando uma reunião dos 22 ministros ibero-americanos nesta área, colocando assim as questões ambientais no centro da discussão política na Ibero-América.
- Fóruns e encontros entre empresários, sociedade civil, deputados, governos locais e diferentes tipos de organizações que também realizam reuniões técnicas.

A Cooperação Ibero-Americana é o canal através do qual os acordos e compromissos políticos assumidos pelos Chefes de Estado e de Governo Ibero-Americanos durante as Cimeiras se traduzem em ações concretas. É um modelo único de cooperação graças à sua abordagem regional ampla e inclusiva e à sua conceção flexível e horizontal, na qual a participação é voluntária e os países contribuem de acordo com as suas prioridades nacionais. Através de ações conjuntas, a cooperação contribui para o desenvolvimento socioeconómico da região.

Andorra e a Cimeira Ibero-Americana

Num contexto de uma economia global interligada, a organização de fóruns multilaterais internacionais como a Cimeira Ibero-americana representa uma oportunidade única como plataforma inquestionável para a cooperação entre países. A participação na Cimeira oferece a possibilidade de tomar parte num evento onde são discutidas as questões sociais e económicas que hoje são centrais para todos os países, sendo assim uma oportunidade para partilhar experiências, boas práticas e aceder a recursos partilhados para as resolver.

Nesta edição, Andorra, como país anfitrião, está disposta a alargar as fronteiras da discussão e cooperação multilateral e a proporcionar a oportunidade de outros sectores participarem na Cimeira em paralelo. Através de atividades e ações informais, a organização propõe a diferentes sectores da sociedade que também forneçam soluções cooperativas para os problemas atuais. Neste caso, Andorra quer apelar e envolver a comunidade universitária ibero-americana, uma vez que os líderes do futuro da região ibero-americana já desempenham hoje um papel fundamental.

UNIVERSIDADE DE ANDORRA

A Universidade de Andorra (UdA) é a universidade pública do Principado de Andorra. Localizada em Sant Julià de Lòria, os seus principais trunfos são a sua atenção personalizada aos estudantes, um modelo educativo inovador baseado nas competências, o elevado nível de empregabilidade dos seus diplomados e a promoção da aprendizagem ao longo da vida. Também se destaca pelo seu forte vínculo com o mundo profissional, pela sua atenção especial às tecnologias da informação e ao multilinguismo, e pela sua vasta oferta de oportunidades de mobilidade internacional. Todos os anos, a UdA tem quase 2.000 estudantes entre os estudos oficiais e a formação contínua.

Ao longo dos seus mais de 30 anos de história, a Universidade de Andorra desenvolveu-se em formação e investigação ao ponto de ter uma oferta de formação que completa os três graus académicos universitários (licenciatura, mestrado e doutoramento). A maioria dos diplomas são graus universitários de primeiro ciclo (3 anos - 180 créditos europeus), tanto presenciais como virtuais, principalmente nos campos da tecnologia, gestão empresarial, saúde e educação. Todos os cursos ministrados são adaptados às diretrizes do Espaço Europeu do Ensino Superior (EEES) e são reconhecidos nos países que dele fazem parte.

ORGANIZAÇÃO DA HACKATHON UNIVERSITARIA CIBA 2020

A Hackathon Interuniversitária Ibero-Americana da XXVII Cimeira Ibero-Americana de Chefes de Estado e de Governo - Andorra 2020, liderada pela Universidade de Andorra, visa envolver a comunidade universitária dos 22 países da Conferência para dar continuidade à abordagem de cooperação e implementação estratégica da Cimeira através de um desafio académico para encontrar soluções globais. A Fundação Privada do Sector Público Cimeira Ibero-Americana Andorra 2020 e a Universidade de Andorra são os organizadores da hackathon

O que é uma hackathon?

Uma hackathon é um termo utilizado na comunidade hacker para se referir a um encontro de programadores cujo objetivo é o desenvolvimento de software colaborativo. Estes eventos podem durar de dois dias a uma semana. Trata-se de uma experiência coletiva para atingir um objetivo comum. Este termo vem da união de 'hacker' e 'maratona', e o seu objetivo não é outro senão o desenvolvimento coletivo para um propósito comum, para além de aprender a trabalhar de forma colaborativa.

A hackathon universitária da Cimeira Ibero-Americana - Andorra 2020 foi concebida como um conceito de hackathon disruptiva: não se centrará em temas relacionados com o desenvolvimento de software, mas manterá todas as características de um desafio académico único:

- Trabalho coletivo.
- Duração limitada.
- Resolução de um desafio proposto pela organização.
- Multidisciplinaridade.

REGRAS GERAIS DE PARTICIPAÇÃO NA HACKATHON

Enfoque e objetivos

A hackathon universitária ibero-americana consiste num desafio de âmbito internacional, relacionado com um conjunto de campos de estudo multidisciplinares relacionados com o discurso e conceitos que Andorra introduziu durante o seu mandato como Presidência da Conferência Ibero-Americana sob o lema *Inovação para o Desenvolvimento Sustentável - Objetivo 2030*. Por conseguinte, os eixos-chave do desafio são **Inovação**, **Sustentabilidade**, e a realização dos **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável**.

O desafio procura abordar um tema de estudo que possa ser trabalhado de uma perspetiva multidisciplinar e que seja transversal a todos os estudantes da região ibero-americana.

A participação na hackathon é voluntária e gratuita.

Datas

A hackathon realizar-se-á durante os dias 15 e 16 de abril: 48 horas durante as quais será habilitada a plataforma de resolução do desafio. Embora a plataforma esteja disponível durante os dois dias estabelecidos, cada um dos grupos participantes terá um total de 24 horas, desde a ligação à plataforma, para oferecer uma resolução do desafio.

Os vencedores serão anunciados a 23 de abril.

Participantes

- A hackathon é dirigida a todos os estudantes de educação formal na região Ibero-Americana. O desafio apela a todos eles.
 - Estudantes de licenciatura.
 - Estudantes de mestrado/pós-graduação.
 - Estudantes de doutoramento.
- Os professores podem participar na resolução do desafio, integrando um dos grupos, constituído principalmente por estudantes. Não podem, em caso algum, ser formadas equipas compostas exclusivamente por professores.

Normas de participação

- Os participantes devem fazer prova de que são estudantes de educação formal.
- Os estudantes devem formar grupos de até 4 pessoas com um requisito recomendado: os membros do grupo devem pertencer a pelo menos duas faculdades diferentes, promovendo assim a multidisciplinaridade.
- Todos os grupos que desejem participar devem preencher o formulário de inscrição que estará disponível na página Web do evento: www.cumbreiberoamericana2020.ad. Uma vez confirmada a sua participação, o único requisito será ter a câmara do computador ativada durante as 24 horas que cada grupo terá para desenvolver a sua solução para o desafio. Em qualquer altura, os peritos poderão solicitar a sua ligação com os grupos. Tanto o sítio web como os perfis das redes sociais da Cimeira servirão de canal para a difusão da hackathon.
- As equipas terão um total de 24 horas para resolver o desafio, a partir do momento em que se registarem na plataforma. A plataforma estará disponível durante os dias 8 e 9 de abril de 2021, e cada equipa poderá escolher o período de 24 horas consecutivas que melhor se adapte às suas necessidades.
- Para além da resolução do desafio, os participantes devem responder a alguns pedidos adicionais que lhes serão devidamente comunicados: obtenção de imagens que mostrem como trabalham, interação nas redes sociais, entre outros.
- A participação será gratuita e será atribuído um prémio à proposta que for reconhecida com a pontuação mais alta pelo júri. O Júri poderá deliberar não atribuir o prémio.
- Além dos grupos participantes em cada uma das universidades, cada universidade designará um líder científico que supervisionará o trabalho do(s) grupo(s) e será capaz de resolver quaisquer dúvidas que os participantes possam ter ao longo das 24 horas.
 - Caberá a cada uma das universidades designar a pessoa responsável e gerir as consultas pertinentes.
 - O responsável de cada universidade deverá fazer parte da estrutura de ensino da universidade, ter conhecimentos sobre o tema do desafio (género, inovação e ODS) e, de preferência, recomenda-se que conheça ou tenha participado em processos de coprodução de ideias e soluções semelhantes à que está em causa.
- Pelo menos um dos encontros presenciais e/ou digitais entre os grupos e o líder científico deve ser registado e partilhado com a organização.
- Para que as respostas apresentadas por cada um dos grupos sejam consideradas válidas, elas devem incluir:

- Raciocínio teórico do desafio: 2 páginas de uma face (tamanho de letra 12).
- Desenvolvimento de uma Ação que pode ser implementada como uma proposta para resolver o desafio: 5 páginas de dupla face (tamanho de letra 12).
- Bibliografia.
- Vídeo com os elementos do grupo que apresentam o projeto e a proposta de resolução (5 minutos no máximo).

O desafio

Tal como explicado anteriormente neste documento, os eixos-chave do desafio são **Inovação**, **Sustentabilidade**, e a consecução dos **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável**. Os detalhes do desafio serão comunicados a todos os participantes simultaneamente uma hora antes da plataforma ser ativada para a resolução do desafio.

Júri: Membros

- Júri será composto por um total de pessoas a determinar (de acordo com o número total de universidades participantes), que serão responsáveis pela deliberação de todos os projetos. Alguns membros do júri:
 - Reitor da Universidade de Andorra e os reitores (ou a pessoa que designarem) das universidades participantes que o solicitem.
 - Coordenador da atividade em nome da Universidade de Andorra.
 - Membro do Conselho Interuniversitário Ibero-Americano.
 - Diretor Executivo da Fundação da Cimeira Ibero-Americana.

CrITÉrios de avaliação

- A decisão final do júri será baseada numa grelha de avaliação que será proposta pela Universidade de Andorra e partilhada com as outras universidades participantes.
 - Através desta grelha, será atribuída uma pontuação para cada parâmetro para determinar subsequentemente a pontuação total das equipas participantes.
 - Os vencedores serão os membros da equipa com a pontuação mais alta

Prémio

Tal como a Cimeira, o objetivo desta hackathon é fornecer às gerações presentes e futuras as ferramentas para as ajudar a resolver problemas, desenhar o seu presente e olhar com confiança para o futuro. Por este motivo, os membros da equipa vencedora serão premiados com uma tablet conversível Lenovo Tab P11 Pro com teclado e caneta



Proteção de dados

A participação no desafio envolve a recolha dos dados pessoais necessários para este fim. Qualquer pessoa que introduza os dados pessoais de outros membros da equipa garante que tem o seu consentimento expresso para este efeito.

A política de proteção de dados aplicável ao desafio pode ser encontrada no documento anexo a estas regras.

Direitos de propriedade intelectual e industrial, e direitos e posições de conteúdo económico análogo e direitos de imagem.

Os participantes serão os proprietários exclusivos dos direitos de propriedade industrial, direitos de imagem, ou outros direitos ou posições legais de conteúdo semelhante que recaiam sobre a solução que apresentam. No entanto, os participantes autorizam as entidades organizadoras a divulgar explicações e imagens relacionadas com a solução que apresentam, por qualquer meio que decidam e, em geral, da forma que considerem adequada.

Sem prejuízo do acima exposto, os participantes garantem que com a solução que apresentam não infringiram nem infringirão os direitos de propriedade intelectual, direitos de propriedade industrial, direitos de imagem, ou outros direitos ou posições legais de conteúdo económico análogo de terceiros. Consequentemente, os participantes serão exclusivamente responsáveis perante as entidades organizadoras do Desafio e outros terceiros, e manterão indemnes e indemnizarão às entidades organizadoras em caso de qualquer reclamação e/ou responsabilidade (incluindo, mas não se limitando a honorários de advogados e procuradores) decorrente de qualquer infração a este respeito.

Do mesmo modo, os participantes autorizam as entidades da organização a fazer uso da sua imagem pessoal (imagem e/ou voz), que consiste na realização de fotografias e outras gravações dos mesmos em relação com a hackathon.

Em particular, e a título de exemplo e não só, os participantes autorizam as entidades da organização a realizar, por si e/ou através das pessoas singulares e/ou coletivas por eles designadas, os seguintes atos em relação à imagem pessoal do participante em questão:

- Gravar a imagem e/ou voz do participante em causa (doravante referido como "o Material"), nos locais e nas condições que considerem adequadas e por meio de qualquer tipo de aparelho e procedimentos;
- Editar o resultado das gravações do Material referido no parágrafo anterior da forma que considerarem adequada; e
- Reproduzir, distribuir, comunicar publicamente, disponibilizar a terceiros, transformar, publicar e/ou utilizar de qualquer outra forma o Material, quer o integrando nas suas campanhas publicitárias, promocionais ou de comunicação, podendo explorá-lo para fins comerciais ou não, por uma duração indeterminada e por um âmbito territorial mundial, através da utilização de gráficos e/ou meios de comunicação online e offline.

Aceitação das condições

O simples facto de participar na hackathon implica a aceitação destas condições pelos participantes, bem como a aceitação do critério estabelecido na resolução e interpretação de qualquer questão decorrente do desenvolvimento e funcionamento da atividade.

As entidades organizadoras reservam-se o direito de modificar ou cancelar estas condições devido a circunstâncias imprevistas, ou de força maior que possam impedir o bom funcionamento e/ou a escolha de uma solução, sem que isso dê origem a qualquer responsabilidade ou direito a indemnização. Na eventualidade de qualquer destas circunstâncias, e na medida do possível, isto será devidamente comunicado aos participantes.

De igual modo, as entidades da organização reservam-se o direito de interromper a qualquer momento o acesso ou a continuidade da hackathon, temporária ou permanentemente, por razões de segurança, reestruturação ou interrupção dos serviços informáticos, ou por qualquer outro motivo, sem que isso resulte em responsabilidade ou direito a indemnização. Na eventualidade de qualquer destas circunstâncias, e na medida do possível, isto será devidamente comunicado aos participantes.

Finalmente, As entidades organizadoras reservam-se o direito de excluir os participantes que, pela sua conduta, interfiram no bom funcionamento da hackathon.

INFORMAÇÃO ESPECÍFICA PARA AS UNIVERSIDADES – FAQ

Que universidades podem participar?

Todas as universidades que fazem parte dos 22 países da Conferência Ibero-Americana e que podem fornecer à organização um gestor técnico para coordenar a participação dos próprios estudantes da universidade.

Quais são as responsabilidades de cada uma das universidades participantes?

- Gestão da comunicação universitária: convocação e divulgação da atividade.
- Designação de uma pessoa responsável pela universidade que possa participar nas reuniões preparatórias, bem como orientar as equipas participantes na resolução do desafio. A primeira reunião preparatória terá lugar a 1 de abril de 2021 por via telemática.

Quem se pode inscrever?

Todos os estudantes de Educação formal e em equipas de um máximo de 4 pessoas.

Existe um processo de seleção?

Não. Todos os estudantes e grupos de estudantes que desejem participar podem fazê-lo.

Pode a universidade participar no júri?

Sim, cada uma das universidades participantes pode integrar o seu reitor (ou representante designado por este) no júri final. Este júri receberá uma tabela de avaliação que deverá ser preenchida numericamente. O vencedor do desafio será o resultado da soma dos pontos atribuídos pelo total dos membros do júri.

Que responsabilidades terá a pessoa encarregada de cada universidade?

- Promover a participação.
- Acompanhamento das equipas participantes durante as 24 horas de atividade.
- Orientação, interação e resolução de dúvidas das equipas locais.
- Troca de opiniões com o responsável da Universidade de Andorra e da Fundação da Cimeira Ibero-Americana.

Como são determinados os vencedores?

Será constituído um júri para avaliar todas as propostas com base numa tabela de avaliação que será partilhada com os participantes.

Quanto tempo durará a hackathon?

A plataforma estará aberta durante 48 horas. Os participantes poderão escolher a hora de início da sua ligação e terão um total de 24 horas para responder ao desafio com a sua proposta.



XXVII CUMBRE
IBEROAMERICANA
ANDORRA 2020
INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO
SOSTENIBLE - OBJETIVO 2030

XXVII CIMEIRA
IBERO-AMERICANA
ANDORRA 2020
INNOVAÇÃO PARA O DESENVOLVIMENTO
SUSTENTÁVEL - OBJETIVO 2030



UNIVERSITAT
D'ANDORRA

Quais são os custos da participação?

A participação na hackathon é gratuita.

Em que plataforma poderão participar?

Numa secção disponibilizada para o efeito na página Web da Cimeira Ibero-Americana - Andorra 2020: www.cumbreiberoamericana2020.ad



XXVII CUMBRE
IBEROAMERICANA
ANDORRA 2020
INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO
SOSTENIBLE - OBJETIVO 2030

XXVII CIMEIRA
IBERO-AMERICANA
ANDORRA 2020
INNOVACÃO PARA O DESENVOLVIMENTO
SUSTENTÁVEL - OBJETIVO 2030



UNIVERSITAT
D'ANDORRA

DOCUMENTO INFORMATIVO PARA OS PARTICIPANTES

TABELA DE AVALIAÇÃO